

О Т З Ы В рецензента
на бакалаврскую работу
Сальниковой Полины Валерьевны
«Процедурная генерация контента»

В работе П.В. Сальниковой рассматриваются методы процедурной генерации контента и особенности разработки соответствующих программ. А именно, работа посвящена разработке и программной реализации алгоритма процедурного построения двухмерных изображений карт местности.

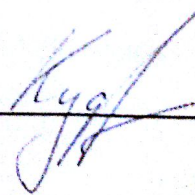
В первых двух частях приводится обзор существующих алгоритмов, раскрываются их преимущества и недостатки. Подробно описаны используемые алгоритмы для реализации методов процедурной генерации карт местности.

Третья часть посвящена программной реализации на языке Java, состоящей из трех пакетов (содержащих 9 классов) и вспомогательной библиотеки, содержащей необходимые инструменты для реализации алгоритма Фортуна. Представлены примеры результатов выполнения программы.

Приведенный в конце список литературы и ссылок на электронные ресурсы содержит 14 наименований. Работа сопровождается большим числом схем и рисунков. Текст написан грамотно и хорошо структурирован.

Считаю, что выпускная бакалаврская работа Сальниковой П.В. отвечает требованиям, предъявляемым к бакалаврским работам, и заслуживает оценки «отлично».

К.ф.-м.н., старший научный сотрудник
кафедры прикладной кибернетики



/Е.В. Кудряшова/

17 мая 2016 г.