

**ОТЗЫВ НАУЧНОГО РУКОВОДИТЕЛЯ**  
на выпускную квалификационную работу по теме  
«Экономические аспекты действия в ролевых компьютерных играх и их  
влияние на социальные отношения игроков»,  
выполненную Ануфриевым Максимом Дмитриевичем

Исследование М. Ануфриева представляет собой анализ значимого социального явления – функционирования экономических систем внутри компьютерных игр. Действительно, сегодня очень многие наши современники, включающиеся в игры, платят вполне реальные деньги за товары и услуги, которые существуют только в виртуальном симуляционном мире. Поведение в играх - это крайне интересная и актуальная для социологов деятельность.

М. Ануфриев в течение нескольких лет, работая над курсовыми, развивал свои навыки в аналитике экономики компьютерных игр. На четвертом курсе в завершающем проекте студент решал амбициозные задачи, сравнивая экономики двух игр, определяя особенности складывающихся отношений между игроками в связи с различиями экономических возможностей.

Студент провел наблюдение в игровых средах, взаимодействовал с игроками и фиксировал такие категории, как: «помощь», «конкуренция», «обмен», «мошенничество». На основании чего затем обосновал социальный микроклимат, свойственный каждой из игр.

М. Ануфриев показал свои знания ключевых социологических концептов, особенно в экономической социологии; также он продемонстрировал навыки социологической эмпирической работы. М. Ануфриев хорошо разбирается в социальных проблемах, в возникающих новациях, требующих социологической проблематизации.

Считаю, что исследование М. Ануфриева заслуживает высокой положительной оценки, а он – присуждения степени бакалавра.

д. социол.н., доц.,  
доц. кафедры социологии культуры и коммуникации



факультета социологии СПбГУ  
О. В. Сергеева  
31.05.2024