

## РЕЦЕНЗИЯ

на выпускную квалификационную работу студентки 4 курса кафедры системного программирования СПбГУ  
Гагиной Лады Владиславовны, обучающейся по направлению 231000 (программная инженерия)

Тема выпускной квалификационной работы: Сравнение промежуточного программного обеспечения для робототехнических платформ.

В выпускной квалификационной работе рассматривается задача адаптации для платформы ТРИК популярного в научной инженерной среде открытого программного решения Player. Данное программное обеспечение используется для создания гибкой системы взаимодействия сред моделирования, робототехнического и автоматизированного оборудования, низкоуровневой связи с приводами и датчиками систем.

Во введении автором дается краткий обзор подобного программного обеспечения, который охватывает широкий спектр известных решений, таких как ROS, YARP и URBI.

В разделе «обоснование выбора темы» автор акцентирует внимание на большом количестве существующих решений задач высокого уровня в Player (картографирование, навигация, элементы технического зрения, голосовое управление).

В работе были выявлены также следующие недостатки:

1. Каждое из рассмотренных в обзоре программных решений имеет довольно краткое описание, которое могло бы быть расширено не в ущерб основной теме работы.

2. Сводная таблица сравнения характеристик не включает информацию об объеме и количестве существующих технических решений и библиотек совместимых с рассматриваемыми протоколами взаимодействия.

В целом работа оставляет приятное впечатление, текст удобен для чтения и хорошо скомпонован.

Проверка ВКР на предмет наличия/отсутствия неправомерных заимствований показала, что работа неправомерных заимствований не содержит.

На основании вышеизложенного можно заключить, что выпускная квалификационная работа соответствует основным требованиям, предъявляемым к выпускной квалификационной работе бакалавра, и заслуживает оценки «отлично».

Капитонов Александр Александрович,  
ассистент кафедры СУиИ, НИУ ИТМО

Дата: 26 мая 2016г

Подпись: \_\_\_\_\_