

ОТЗЫВ НАУЧНОГО РУКОВОДИТЕЛЯ

на выпускную квалификационную работу Алины Вадимовны Усовой по теме
«Игровой процесс как гендерный перформанс: исследование опыта геймеров»

Исследование опыта геймеров, в том числе, гендерных аспектов, является одним из направлений, недавно вошедших в поле социологической работы. В междисциплинарные исследования видеоигр социологи как раз могут внести вклад, изучая социальные практики и действия в процессе игры. Подчеркну, что видеоигры – это деятельностная среда, где проявляются качества личности и особенности культурной социализации. Поэтому я поддерживаю интуицию Алины, направившей силы на интересную и актуальную для социолога проблему «разыгрывания гендера» с использованием характеристик персонажей видеоигр.

Алина работала над темой в течение нескольких лет, начав с анализа научной разработанности темы «гендер и видеоигры», затем перейдя к эмпирическому развитию своего исследования. Я хочу отметить способность Алины самостоятельно мыслить, много читать, думать, продуцировать оригинальные идеи и гипотезы. Алина обладает профессиональными навыками, помогающими ей проводить полевые и аналитические социологические процедуры. Она самостоятельно и корректно провела сбор данных в непростой для входа исследователя социальной среде геймеров. Студенткой получены на самом деле важные данные, показывающие, например, традиционные действия игроков-мужчин при выборе гендерных характеристик персонажа, за которого они действуют в игре. Вывод Алины о гендерной нетральности в игровых перформансах также значим как результат для исследования видеоигр, поскольку долгое время поведение в видеоигровых пространствах было принято описывать в логике «магического круга», где всё возможно. Оказывается, вовсе нет. Игроки действуют вполне типично.

Подчеркну также, что студентка пыталась развивать исследование, ориентируясь на выбранный ею теоретический базис. Возможно, не всё стройно получилось, но ее выводы вполне соответствуют исходным принципам заявленной методологии – как в технологически регулируемых условиях геймеры воспроизводят гендерные паттерны и гендерный социальный порядок.

Моё мнение о выпускной квалификационной работе Алины Усовой – максимально положительное. Я вижу в ней достойную коллегу, с которой можно продуктивно сотрудничать.

28.05.2023

д. социол. н., доцент

О. В. Сергеева

