

Проект графического сопровождения сообщества кинологов-любителей в мобильной цифровой среде

在移动数字环境中为犬猫爱好者社区提供图形支持的项目

Ма Чжожань

马卓然

Руководитель теоретической части:

Васильева Е.В

Руководитель практической части:

Зырянова А.А.

Цель

формирование комплексной визуальной системы мобильного приложения для владельцев домашних животных

Задачи

- формирование графического языка мобильного приложения
- разработка модульного вариативного конструктора персонажа
- разработка и визуализация структуры и сценариев приложения
- разработка и визуализация интерфейса приложения
- создание макета приложения

目标

为宠物主人构建移动应用程序的复杂视觉系统

任务

- 移动应用程序图形语言的形成
- 模块化变量字符构造函数的开发
- 结构和应用场景的开发和可视化
- 应用程序界面的开发和可视化
- 应用布局创建

Состав проекта

- прототип мобильного приложения в figma
- анимация сценария создания персонажа приложения (конструктора аватара)
- система пиктограмм персонажей, созданных в конструкторе аватара

Концепция

Владельцы домашних животных общаются и ухаживают за питомцами, воображая себя этими питомцами.

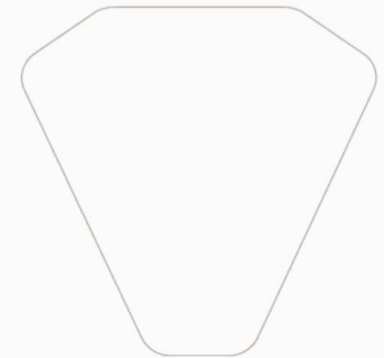
Они создают персонаж собаки или кошки, используя конструктор аватара.

В конструкторе используется исходный набор графических элементов, которые можно модифицировать по размеру, пропорциям и цвету.

项目构成

- figma 中的移动应用原型
- 应用角色创建脚本的动画
- 头像构造器中创建的字符象形图系统

概念



Оглавление диссертации

论文目录

Введение

Глава 1: Визуальная система и концепция графического дизайна первой половины XX века.

- 1.1. Художественные особенности и принципы стиля модерн.
- 1.2. Сюрреалистическая программа в графическом дизайне XX века.
- 1.3. Концепция нового дизайна и программа Баухаус.

Глава 2. Графическая система и визуальные принципы второй половины XX века.

- 2.1. Интернациональный стиль и его специфика.
- 2.2. Швейцарская школа и ее программа.
- 2.3. Традиция классического дизайна в современной цифровой графике. Flat-Design.

Глава 3. Компьютерный дизайн и дизайн приложений Формирование принципов компьютерного дизайна и его основа.

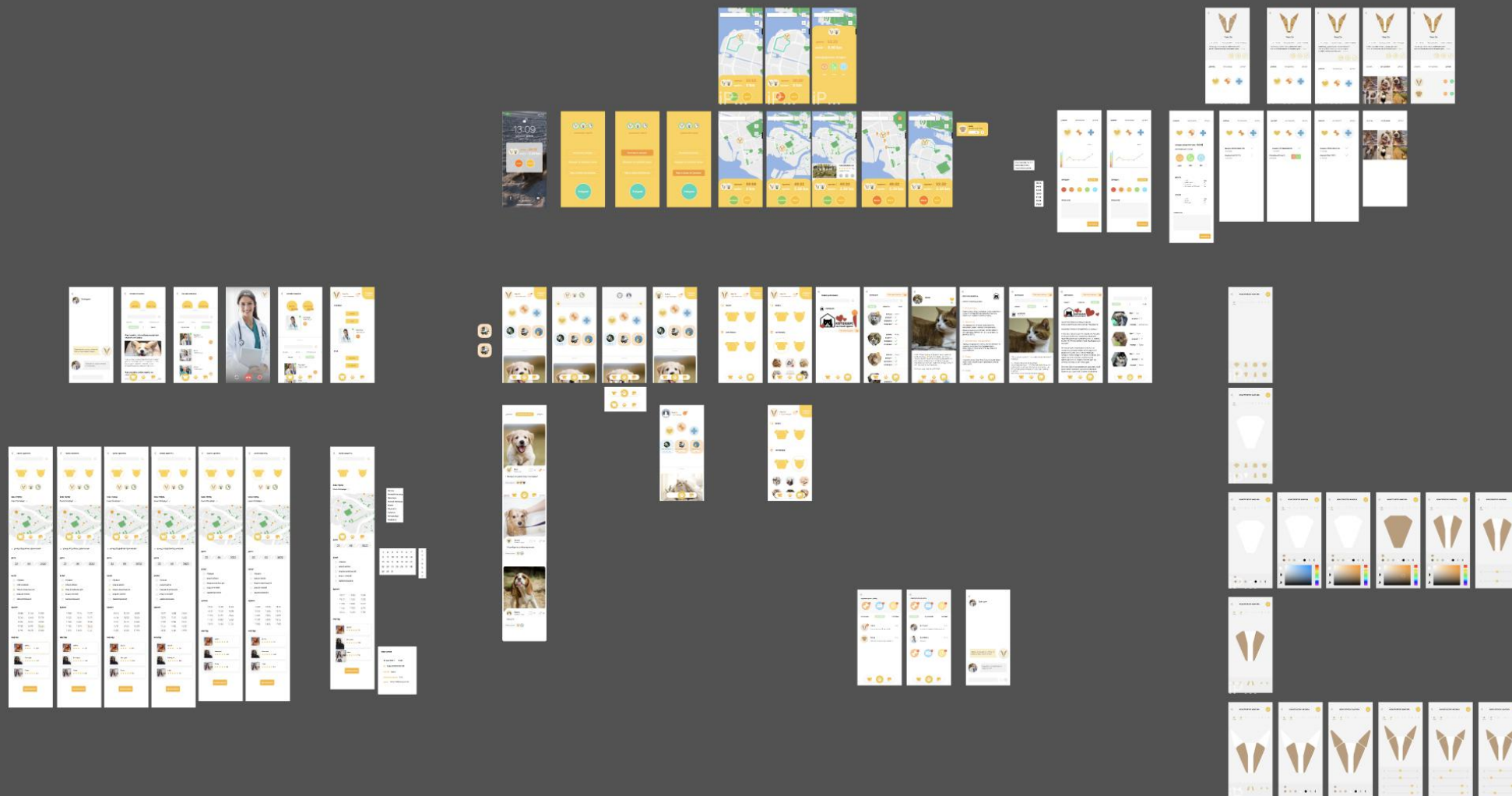
- 3.1. Компьютерный дизайн: основные направления развития.
- 3.2. Современный компьютерный дизайн и его основная специфика.
- 3.3. Современные тенденции в компьютерном дизайне и современные тенденции в дизайне приложений.

Глава 4. Описание графического проекта.

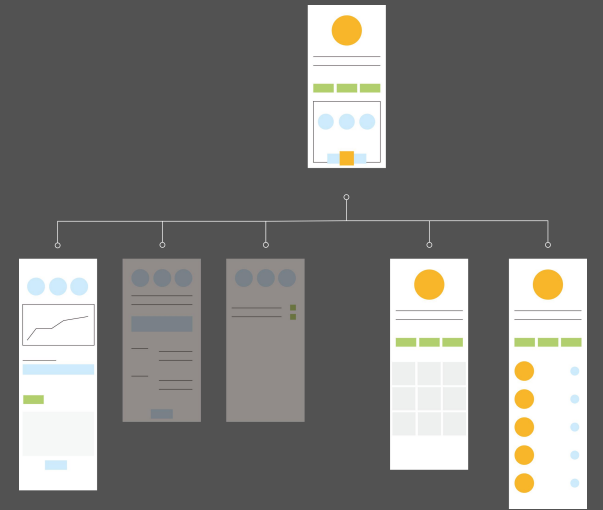
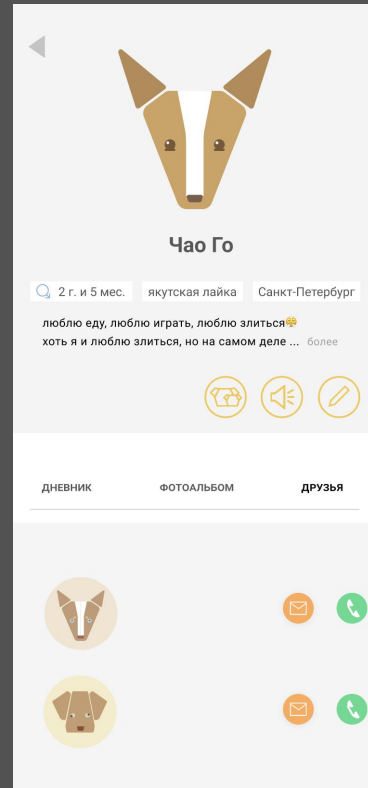
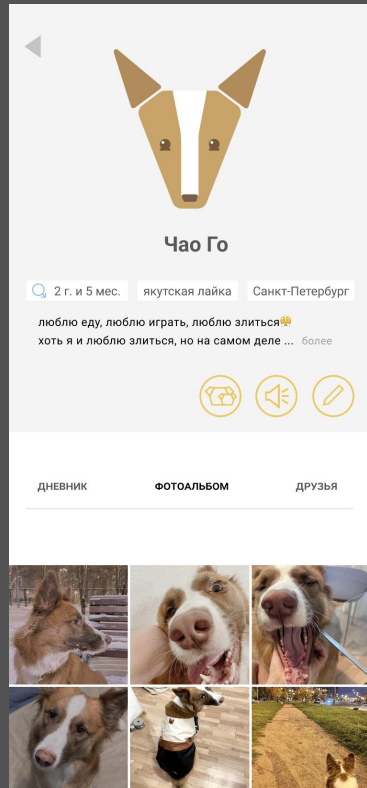
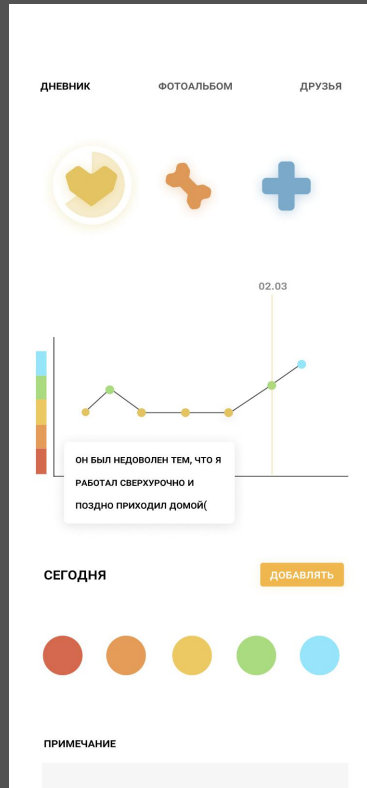
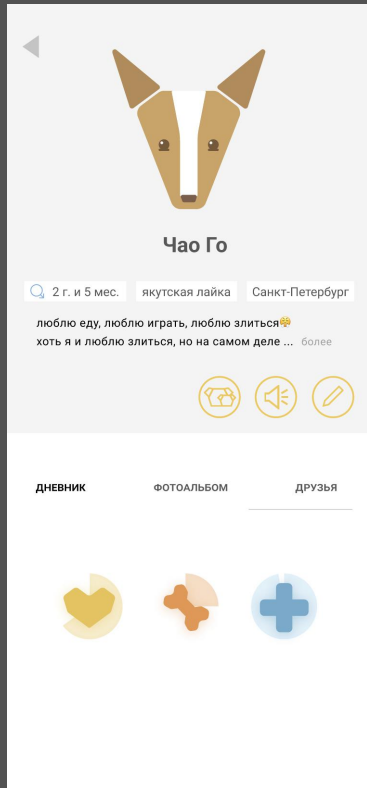
Заключение

Список литературы

Структура приложения 应用程序结构

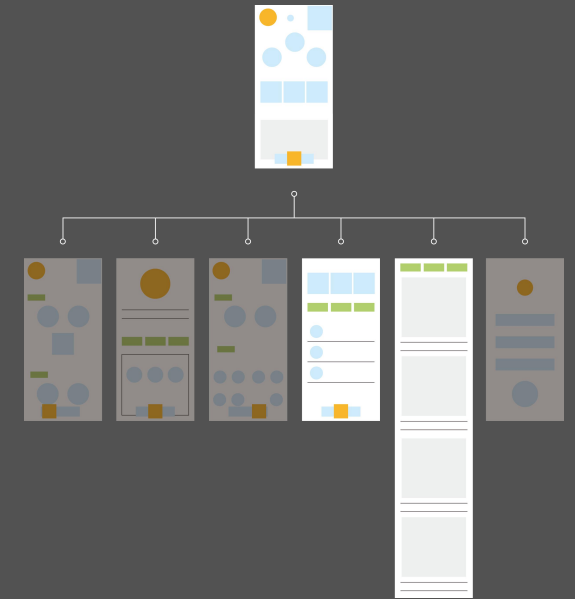
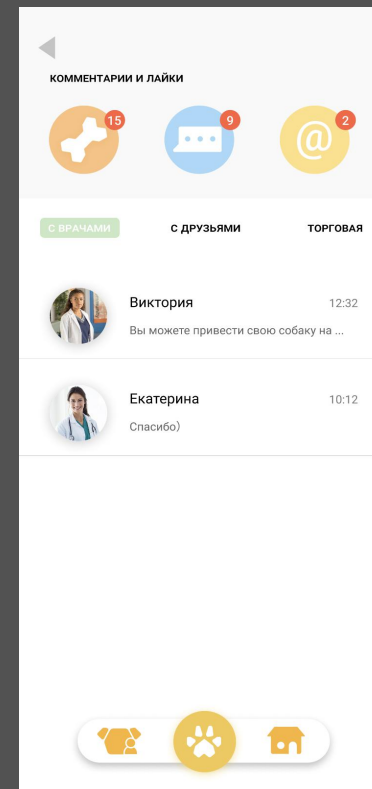
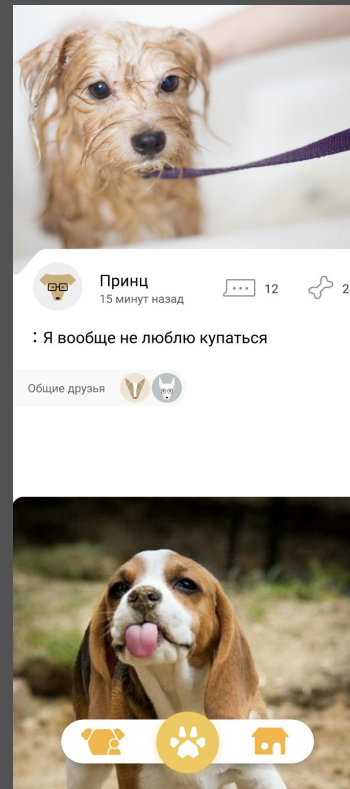
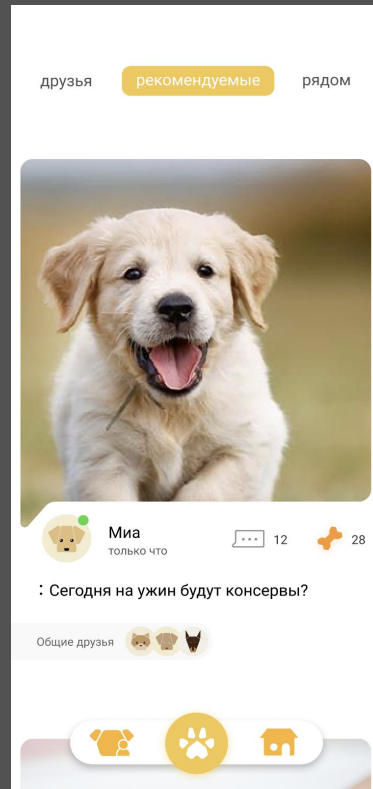
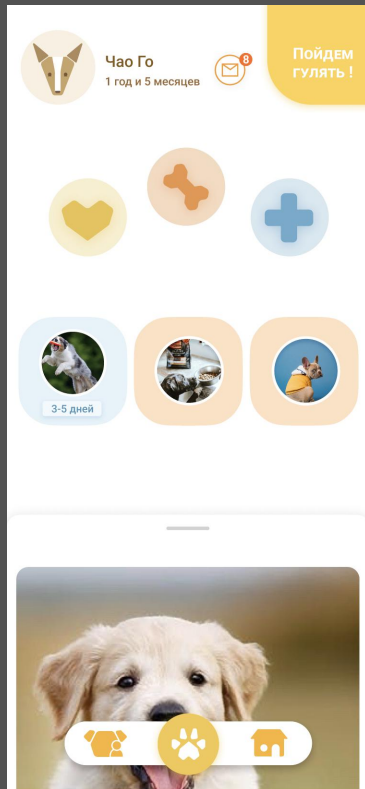


Профиль пользователя 用户资料



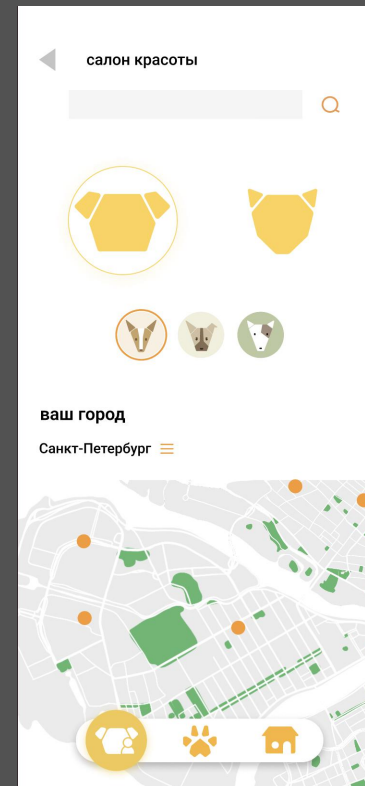
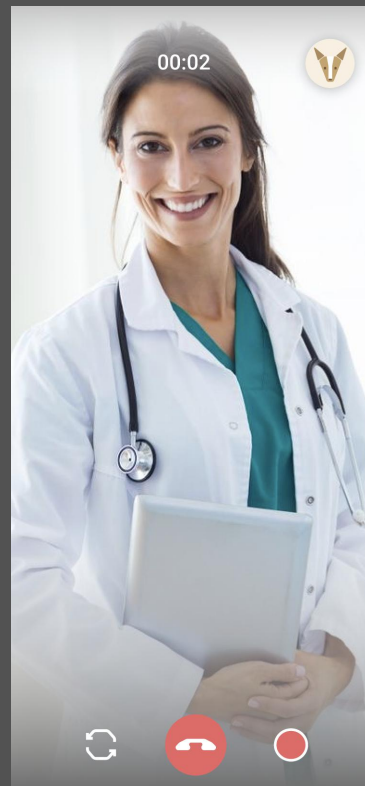
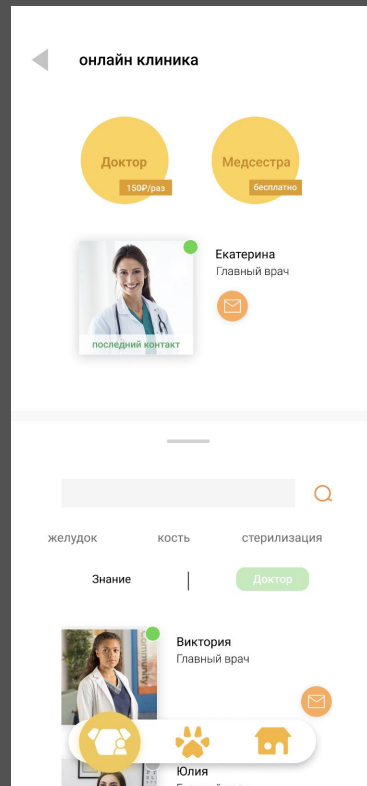
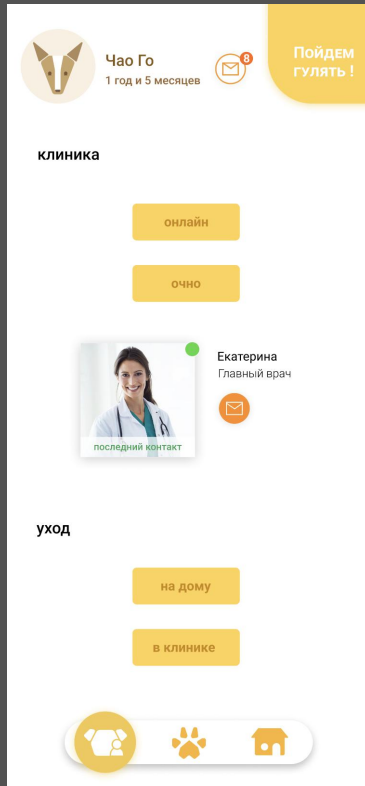
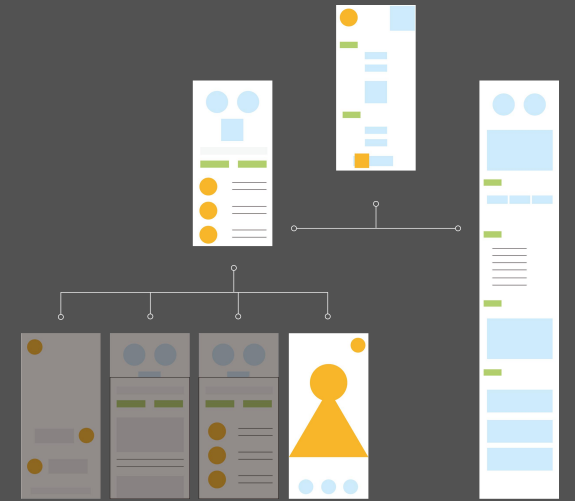
Главная страница и лента сообщений

主页和社区

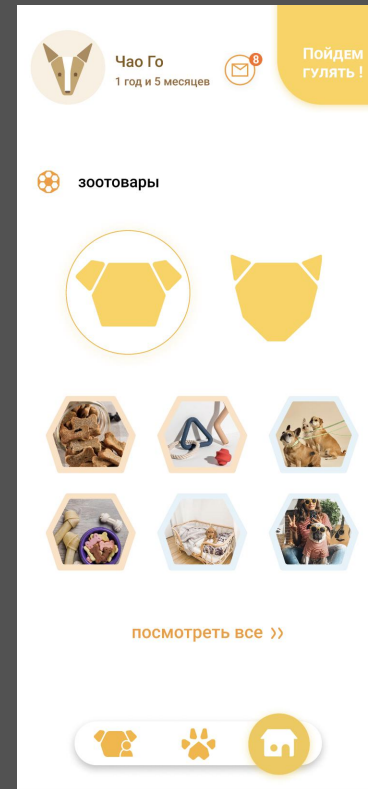
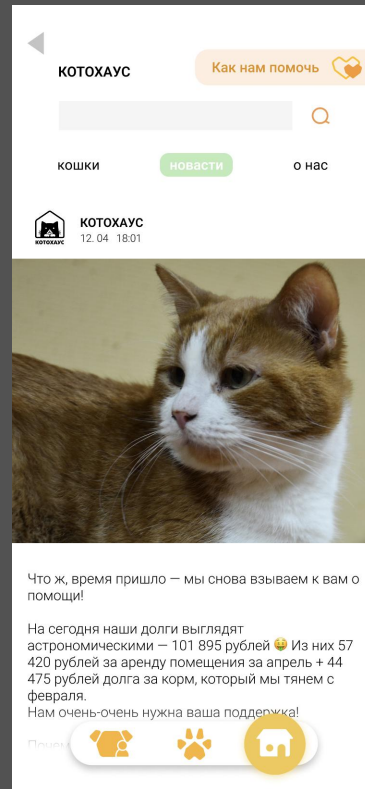
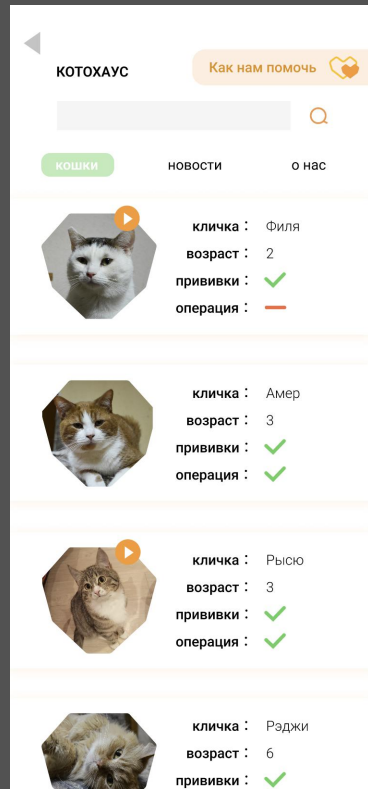


Зооуслуги: онлайн-консультации и уход в клинике

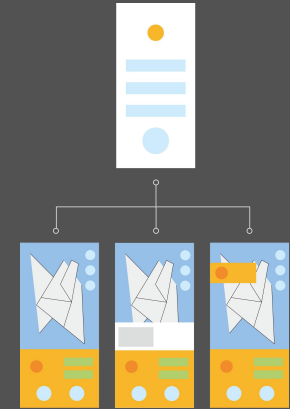
宠物服务



Зоотовары: приют и магазин 宠物市场



Карта выгула собак 遛狗地图



главный герой

Безлюдный маршрут

Маршрут по зелёным зонам

Иди со своим настроением

Пойдем!

время : 40:32
пробег : 2.30 km

начинать место

парк Декабристов
★★★★☆ 4.6
городской парк

время : 40:32
пробег : 2.30 km

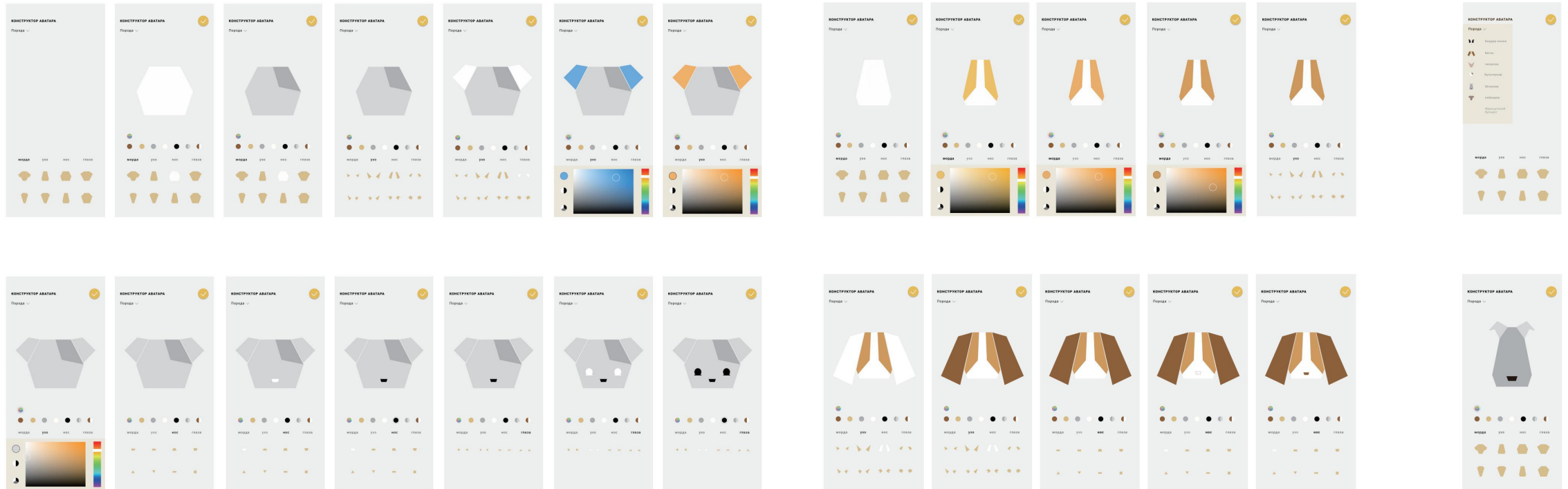
начинать место

Майкл
Она в 300 метрах от тебя
12°

время : 52:32
пробег : 3.30 km

финиш место

Эскизы конструктора аватара 头像创建草图



Конструктор аватара 头像创建



Пиктограммы персонажей 象形图



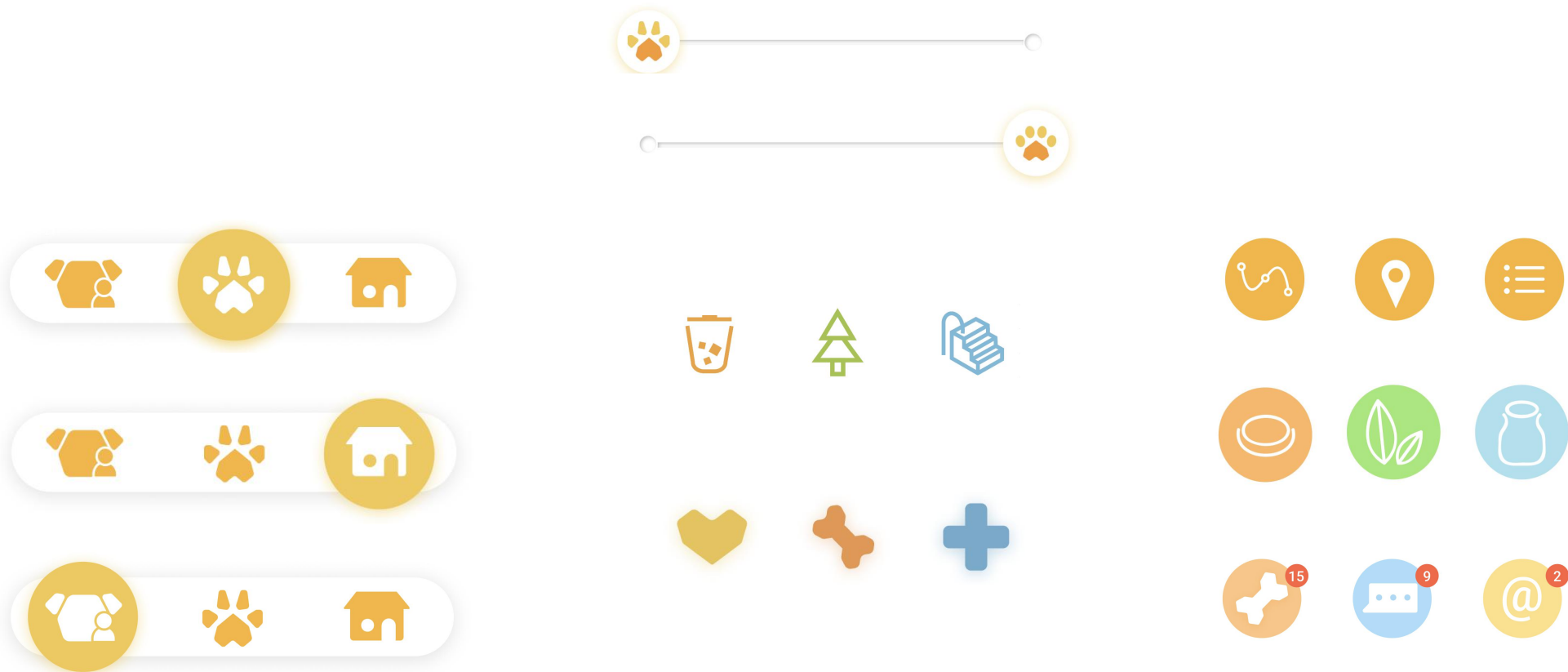
Пиктограммы персонажей 象形图



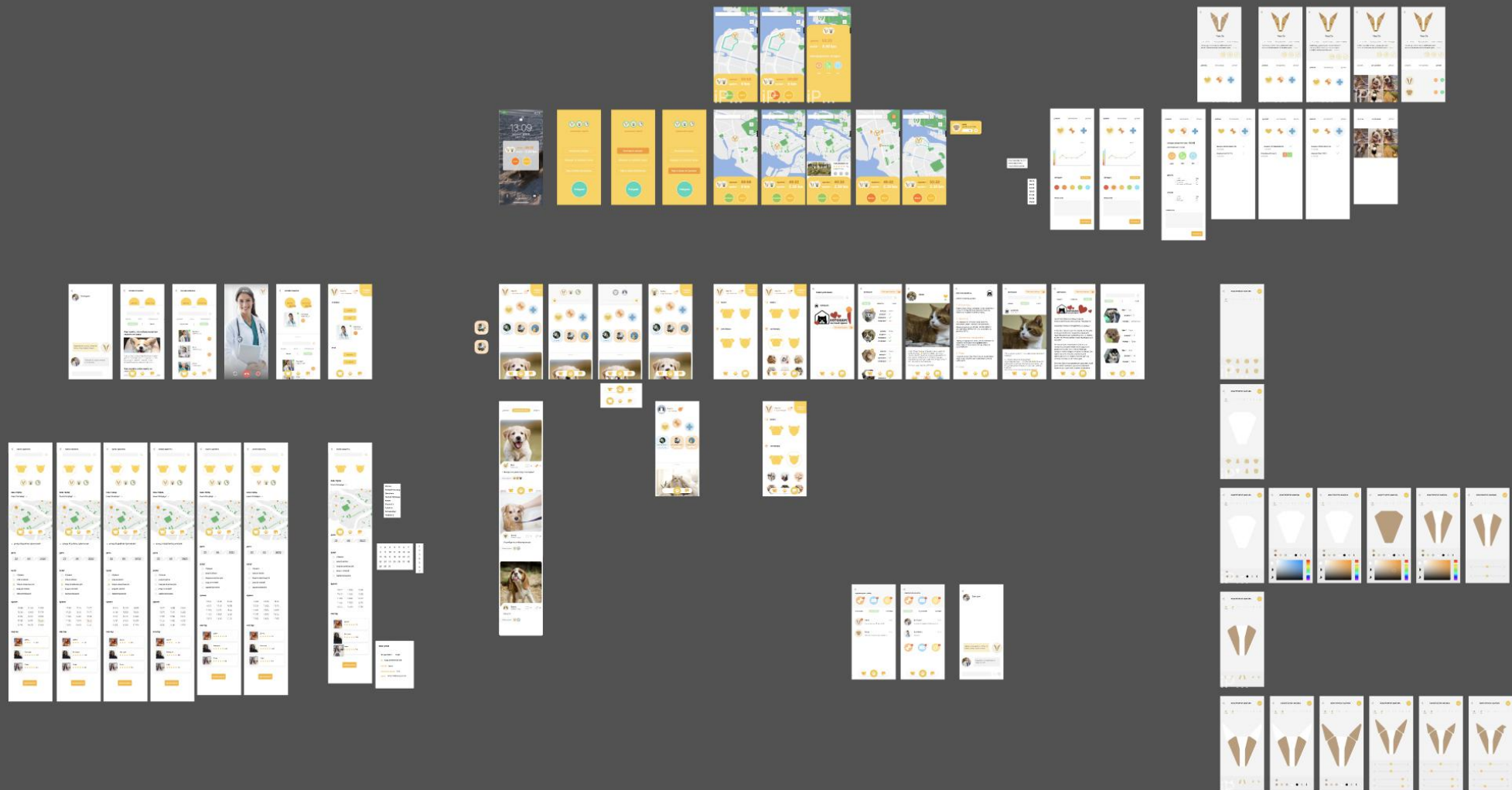
Кодирование разделов: собаки и кошки 分区: 猫和狗



Иконки и панели навигации 图标和导航栏



Интерактивный прототип 交互式原型



<https://www.figma.com/Ма Чжожань>