

Отзыв рецензента

**на выпускную квалификационную работу студентки бакалавриата
кафедры информационных систем в искусстве и гуманитарных науках
факультета искусств СПбГУ**

Чуркиной Алёны Анатольевны

**«Создание моделей и анимации для интерактивной компьютерной игры
«Доктор Кто: Тишина в библиотеке»»**

Выпускная квалификационная работа Чуркиной Алёны Анатольевны посвящена созданию компьютерной игры «Доктор Кто: Тишина в библиотеке», основанной на эпизоде британского сериала «Доктор Кто». Результатами работы стали видеоклип и интерактивная компьютерная игра. Работа является частью совместного проекта со студенткой Яценко Екатериной Александровной

Текстовая часть выпускной квалификационной работы Чуркиной Алёны Анатольевны состоит из аннотации, оглавления, списка используемых определений, введения, пяти глав, заключения, списка используемых источников и приложения, в котором приведены исходные тексты разработанных программных модулей.

В настоящее время индустрия компьютерных игр является одной из наиболее востребованных и быстро развивающихся областей, поэтому актуальность работы не вызывает сомнения.

В первой главе обсуждаются особенности различных сред разработки компьютерных игр и обосновывается выбор среды Unity3D.

Во второй главе приводятся результаты исследования целевой аудитории, полученные в результате организованного студенткой интернет-опроса.

В третьей главе описываются алгоритмы генерации окружающей среды.

В четвертой главе описываются особенности импорта моделей и настройки внутренней игровой среды

В пятой главе описывается создание основных механик: системы навигации и взаимодействия игрового персонажа и объектов сцены, системы диалогов, игрового и системного меню, модулей сохранения состояния и загрузки игры, организация внутреннего журнала, в котором фиксируются все произошедшие события

Работа написана последовательно, понятным языком, в ситуациях, когда используются специфические профессиональные термины, приводится отсылка к соответствующему пункту глоссария, размещенного в начале работы. Для написания скриптов использовались диалекты языков программирования JavaScript и C#. Исходные коды хорошо структурированы и документированы.

Работа выполнялась в сотрудничестве с Яценко Екатериной Александровной. Координация работ между программистом и художником представляется сильной стороной работы.

Таким образом, Чуркина Алёна Анатольевна продемонстрировала высокий профессионализм, способность работать в коллективе, возможности организации распределенных мероприятий.

Опыт, полученный в результате реализации выпускной квалификационной работы, безусловно, позволит Алене найти свое место в индустрии компьютерных игр.

Выпускная квалификационная работа Чуркиной Алёны Анатольевны удовлетворяет всем требованиям, предъявляемым к выпускным квалификационным работам по направлению 230700 «Прикладная информатика», и заслуживает оценки «отлично».

Рецензент
Доцент, заведующий
Кафедрой графически технологий
Университета ИТМО



А.А. Смолин