

**ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
ФАКУЛЬТЕТ ИСКУССТВ
Кафедра информационных систем в искусстве и гуманитарных науках
ООП «Прикладная информатика в области искусств и гуманитарных наук»
(направление 230700 «Прикладная информатика»)**

ОТЗЫВ РУКОВОДИТЕЛЯ НА ВЫПУСКНУЮ КВАЛИФИКАЦИОННУЮ РАБОТУ

«Создание моделей и анимации для анимационного фильма «Нейл»»

студента бакалавриата *Коротких Алексея Евгеньевича*

Выпускная квалификационная работа Коротких Алексея Евгеньевича посвящена созданию компьютерных 3D моделей – персонажей, объектов окружения и пейзажей - для анимационного фильма «Нейл». Работе предшествовало написание оригинального сценария фильма. Алексеем были созданы 3D модели: заглавный персонаж – Нейл, ряд второстепенных персонажей, объекты окружения, а также различные текстуры для них. Была также выполнена анимация персонажей, сборка сцен, созданы камеры и источники света. Сцены были визуализированы и смонтированы, подобрано звуковое сопровождение. Результатом стал демонстрационный клип анимационного фильма «Нейл».

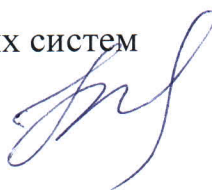
Работа велась Алексеем совместно с Гомжиной Татьяной Андреевной, которой также были созданы ряд персонажей и предметов окружения, с последующей их анимацией.

Для создания моделей были использованы приложения Autodesk Maya 2016, ZBrush 4R6, xNormal 3.19, соответствующий инструментарий которых, использованный в проекте, описан в работе Алексея и Adobe Photoshop (для создания текстур). Для композинга была использована программа The Foundry Nuke.

Алексей много работала над своей выпускной квалификационной работой, продемонстрировав при этом способность, как к творческому поиску, так и к освоению новых, современных технических инструментов. В результате работы, Алексею удалось добиться результатов, которые, несомненно, свидетельствуют о его высоком профессиональном уровне.

Немалый опыт, полученный в результате работы над выпускной квалификационной работой, позволит Алексею найти свое достойное место в мире современных компьютерных игр, 3D графики и анимации.

Ст. преподаватель Кафедры информационных систем
в искусстве и гуманитарных науках



Е.В. Логдачева