

**Рецензия**  
**на выпускную квалификационную работу студента бакалавриата**  
**Коротких Алексея Евгеньевича**

**Кафедра информационных систем в искусстве и гуманитарных науках**  
**Факультет искусств**  
**СПбГУ**  
**ООП «Прикладная информатика в области искусств и**  
**гуманитарных наук»**  
**(направление 230700 «Прикладная информатика»)**

**Тема работы:**  
**«Создание моделей и анимации для анимационного фильма “Нейл”»**

Цель выпускной квалификационной работы Алексея Коротких – освоить и использовать современные инструменты 3D компьютерного моделирования для компоузинга, создания и наложения текстур, позволяющих создавать персонажи и объекты окружающей среды в анимационных фильмах.

Практические результаты работы иллюстрирует созданный ее автором анимированный клип под названием «Нейл».

Текст работы содержит аннотацию, оглавление, глоссарий специальных терминов, введение, четыре главы, заключение и список использованных источников.

Работа выполнялась в несколько этапов:

- выбор темы и написание сценария анимационного фильма,
- моделирование – создание 3D моделей (основной персонаж гепард Нейл, второстепенные персонажи, объекты окружающей среды),
- создание и точное наложение текстур для созданных моделей,
- анимация персонажей,
- визуализация сцен,
- видеомонтаж.

Для создания моделей были использованы инструментальные системы

- Autodesk Maya 2016,
- ZBrush 4R6,
- xNormal 3.19.

Для создания текстур применялся Adobe Photoshop. На этапах компоузинга и видеомонтажа использовались приложения The Foundry Nuke и Adobe Premier Pro.

Созданные в ходе работы материалы планируется использовать как основу будущего анимационного фильма.

Полученные автором выпускной квалификационной работы результаты свидетельствуют о наличии у него творческого мышления и необходимых профессиональных качеств, позволяющих ему решать сложные задачи с использованием инструментальных программных средств видео-анимации.

### **Вывод**

Выпускная квалификационная работа Коротких Алексея Евгеньевича выполнена на достаточно высоком профессиональном уровне, удовлетворяет требованиям, предъявляемым к работам по направлению 230700 «Прикладная информатика» и ООП «Прикладная информатика в области искусств и гуманитарных наук», и заслуживает оценки **«отлично»**.

Рецензент

доцент кафедры «Инженерная графика и дизайн»

Санкт-Петербургского политехнического

университета Петра Великого

к.ф.-м.н.

*А.Ю. Глебовский*

