

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ  
УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ  
ФАКУЛЬТЕТ ИСКУССТВ

Кафедра информационных систем в искусстве и гуманитарных науках

ООП «Прикладная информатика в области искусств и гуманитарных наук»  
(направление 230700 «Прикладная информатика»)

ОТЗЫВ РУКОВОДИТЕЛЯ НА ВЫПУСКНУЮ КВАЛИФИКАЦИОННУЮ РАБОТУ

**«Создание моделей и анимации для интерактивной компьютерной игры  
«Доктор Кто: Тишина в библиотеке»»**

студентки бакалавриата *Яценко Екатерины Александровны*

Выпускная квалификационная работа Яценко Екатерины Александровны посвящена созданию компьютерных 3D моделей – персонажей, объектов интерьера - для игры «Доктор Кто: Тишина в библиотеке», основанной на эпизоде британского сериала «Доктор Кто». Была также выполнена анимация персонажей. Особое внимание Екатерина уделила созданию главного персонажа, а также оригинальным деталям интерьера. Сцены были визуализированы и смонтированы, подобрано звуковое сопровождение. Результатами работы стали видеоклип и интерактивная компьютерная игра.

Компьютерная игра разрабатывалась Екатериной совместно с Чуркиной Аленой Анатольевной, которой было написано соответствующее программное обеспечение.

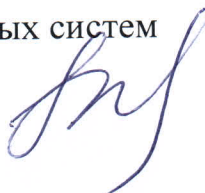
Для создания интерьера и персонажей Екатерина освоила приложения 3Ds Max, ZBrush 4R7, соответствующие инструментарию которых, использованные в проекте, описаны в работе Екатерины и Adobe Photoshop (для создания текстур). Для видеомонтажа было использовано приложение Adobe Premier Pro.

В процессе работы Екатерина учитывала специфические требования к сценам, выполнение которых необходимо для последующего создания интерактивной игры.

Екатерина долго, профессионально и увлеченно работала над своим проектом, много экспериментировала, много времени уделяла работе над деталями. В результате большой проделанной работы ей удалось добиться результатов, которые, несомненно, подтверждают ее профессиональный уровень.

Результаты, полученное в результате работы над выпускной квалификационной работой, позволит Екатерине найти свое место в индустрии компьютерных игр, 3D графики и анимации.

Ст. преподаватель Кафедры информационных систем  
в искусстве и гуманитарных науках



Е.В. Логдачева