

Отзыв рецензента
на выпускную квалификационную работу студентки бакалавриата
кафедры информационных систем в искусстве и гуманитарных науках
факультета искусств СПбГУ
Яценко Екатерины Александровны
«Создание моделей и анимации для интерактивной компьютерной игры
«Доктор Кто: Тишина в библиотеке»»

Работа Екатерины Яценко посвящена созданию компьютерной графики (анимированных 3D моделей различных персонажей и окружающей среды), для игры «Доктор Кто: Тишина в библиотеке», основанной на эпизоде британского сериала «Доктор Кто». Кроме того, Екатерина участвовала в разработке сценария игры.

Текстовая часть выпускной квалификационной работы Екатерины Яценко состоит из оглавления, определений, введения, двух глав, заключения и списка литературы.

Актуальность работы обусловлена тем, что в настоящее время индустрия компьютерных игр является одной из основных в компьютерной графике, что определяет высокий уровень актуальности выбранной темы.

Особое внимание Екатерина уделила созданию главного персонажа и его анимации, а также оригинальным деталям интерьера.

Работа выполнялась в сотрудничестве с Чуркиной Аленой Анатольевной, осуществившей экспорт сцен в интерактивную среду и работы по написанию скриптов. Координация работ между художником и программистом представляется сильной стороной работы. Результатами работы стали видеоклип и интерактивная компьютерная игра.

Для создания видеоряда использовались следующие приложения:

- 3Ds Max, ZBrush 4R7 (моделирование, анимация, сборка сцен, освещение, визуализация)
- Adobe Photoshop (создание текстур).

Таким образом, Екатерина овладела базовым инструментарием современной компьютерной графики.

В процессе работы Екатерина учитывала специфические требования к сценам, выполнение которых необходимо для последующего создания интерактивной игры.

В работе Екатерина продемонстрировала оригинальное творческое мышление, умение ставить задачи и достигать цели, долго и целеустремленно работать над проектом.

Видеоряд, созданный Екатериной, характеризуется художественным качеством, интересно колористическое и тоновое решение.

Результаты, полученное в результате работы над дипломным проектом, позволит Екатерине найти свое место в индустрии компьютерных игр, 3D графики и анимации.

Квалификационная работа Екатерины Александровны Яценко удовлетворяет всем требованиям, предъявляемым к работам на соискание квалификации магистра дизайна, и заслуживает оценки «отлично».

Рецензент
Доцент, заведующий
Кафедрой графически технологий
Университета ИТМО



А.А. Смолин