

ОТЗЫВ

На выпускную квалификационную работу Циневича Романа Константиновича
Программа обучения «Прикладная информатика в области искусств и гуманитарных наук»

«Создание мобильного приложения для интерактивного изучения Санкт-Петербурга»

Использование современных гаджетов может являться одним из побуждающих мотивов при изучении или знакомстве с Санкт-Петербургом. Однако, рынок мобильных приложений в сфере туризма развит достаточно скромно. В особенности, в этом сегменте сильно не хватает приложений с интерактивной составляющей для индивидуального изучения городов. При разработке концепции приложения было решено использовать некоторые стратегии, используемые в компьютерных играх и, таким образом, заинтересовать пользователей. Интересные приложения, посвященные данной тематике, являются актуальными и могут быть востребованы широким кругом пользователей.

Современная веб разработка больше не создается одиночками, в процессе создания мобильных приложений принимают участие специалисты разных направлений – специалисты по проектированию пользовательских интерфейсов, дизайнеры, frontend и backend разработчики, авторы контента. Роман проявил себя как универсальный специалист и показал свою квалификацию во всех перечисленных выше областях. Результатом этой работы стало мобильное приложение для интерактивного изучения Санкт-Петербурга.

В приложении реализован набор компонентов, таких как: аутентификация и авторизация пользователей, описание достопримечательностей, использование мобильной карты и точек геолокации для фиксации посещенных мест. Реализована стратегия «туман войны», визуализирующая пройденные маршруты на карте. Компонент «квест» позволяет размещать информацию о каждом шаге в сценарии, отвечать на вопросы по квесту, открывать доступ к следующим шагам после прохождения предыдущего этапа. На основе ответов на вопросы рассчитывается уровень пользователя.

Приложение реализовано с использованием современного технологического стека, основанного на использовании React Native для пользовательских интерфейсов и платформы Firebase в качестве серверной части приложения. Сервер обрабатывает запросы асинхронно и не блокирует пользовательские действия.

На данном этапе написан и реализован только один сценарий квеста. Хочется надеяться, что эта работа будет продолжена, возможно, с участием специалистов в области истории Санкт-Петербурга, культурологов и других смежных областях. При условии наполнения качественным контентом разработанное приложение имеет шансы выйти на рынок и быть востребованным.



Ирина Анатольевна Мбо
Ст. преподаватель кафедры информационных систем
в искусстве и гуманитарных науках