

**ОТЗЫВ**  
**научного руководителя на выпускную квалификационную работу**  
**Дворянчиковой Валерии Эдуардовны**  
**на тему «Поведение искусственного интеллекта в играх на базе**  
**мультиагентных систем»**

Магистерская диссертация посвящена построению компьютерному моделированию мультиагентных сред. Сформирована система правил взаимодействия агентов внутри мультиагентной системы и взаимодействие мультиагентных систем между собой. В основу подхода решения поставленной задачи по поведению групп агентов положена модель «Voids», предложенная К. Рейнольдсом. Реализация предложенного подхода осуществлена в игровом движке Unity3D. Проведенное компьютерное моделирование демонстрирует реалистичное взаимодействие между агентами внутри группы, между интеллектуальными сущностями и мультиагентной средой и объектами мультиагентных систем. Предложенная модель может быть использована для реализации игр.

В ходе выполнения выпускной работы Валерия Эдуардовна проявила себя как исследователь, умеющий самостоятельно ставить перед собой конкретные цели и добиваться их достижения. Следует отметить высокий уровень её организованности, работоспособности, настойчивости в преодолении возникающих трудностей. Валерия продемонстрировала высокий уровень теоретической подготовки, полученной в ходе обучения, и подготовки в области современных компьютерных технологий, умение самостоятельно ставить и решать прикладные задачи, приобретать с помощью информационных технологий новые знания и умения и использовать их в практической деятельности.

На основании изложенного считаю, что выпускная работа Дворянчиковой Валерии Эдуардовны заслуживает оценки «отлично», а её автор – присвоения квалификации магистра.

**Научный руководитель,**  
**кандидат физ.-мат. наук,**  
**доцент**



**Погожев С. В.**

**10 июня 2019 года**