

**РЕЦЕНЗИЯ**  
**на выпускную квалификационную работу обучающегося СПбГУ**  
**Ивановой Анастасии Афанасьевны**  
**по теме «Конструирование гражданской ответственности цифровыми медиа**  
**(на примере видеоигр)»**

Исследовательская работа А.А.Ивановой посвящена сложному и интересному объекту – видеоиграм. Видеоигры произвели переворот в современной культуре, поскольку изменили медийный опыт пользователей, вовлекая их в иммерсивную среду, где есть свой хронотоп, свои социальные связи и символический капитал. Подчеркну, что само обращение к столь сложному объекту, говорит о квалификации исследователя.

А.А.Иванова продемонстрировала в полной мере свои навыки социолога. Она сумела собрать и интегрировать теоретический материал, как о видеоиграх вообще, так и об играх военно-исторической тематики, в частности. Она провела эмпирическое исследование с использованием открытой компьютерной программы анализа текстов. А.А.Иванова тщательно работала с большим массивом данных, грамотно визуализировала полученные результаты, апробировала их на конференции.

Хочу особо отметить человеческие качества студентки – исполнительность, критичность к своей работе, открытость для коммуникации с коллегами. А.А.Иванова очень обязательный и внимательный исследователь, владеющий профессиональными социологическими навыками. В целом считаю, что полученные результаты соответствуют проблемному полю социологии культуры, и ВКР А.А.Ивановой заслуживает высокой положительной оценки.

«23» мая 2018 г.



О.В.Сергеева,  
д. социол.н., доцент,  
кафедра социологии  
культуры и коммуникации  
СПбГУ