

Отзыв на ВКР бакалавра Гумерова Тагира Арслановича

“Игровые модели формирования сетевого взаимодействия”.

Работа посвящена исследованию нового класса неантагонистических сетевых игр и является подробным рефератом современной научной статьи А. Лагераса и Д. Зейма опубликованной в 2016 году в журнале “International Journal of Game Theory”.

К сожалению, автор слишком поздно включился в работу по написанию ВКР и поэтому не достиг тех результатов, которые могли бы быть получены, учитывая его безусловную энергию, проявленную в последние два месяца и хорошую подготовку, полученную в СПбГУ. Полное понимание и осмысливание современной научной статьи для студента 4-курса обучения требует больших усилий и времени. Мне понадобился ровно год, чтобы полностью понять работу Г.Куна – “Игры в развернутой форме”, предложенную мне моим научным руководителем на третьем курсе обучения в университете.

Поэтому, то, что Гумеров Т.А. сумел осилить предложенную ему статью за два месяца, я считаю безусловным достижением. Это свидетельствует о его хорошей общематематической подготовке и способностях.

Но ВКР содержит еще и главу 3, в которой предлагается программная реализация метода Лагераса Зайна, включающую блок-схему программы и компьютерную реализацию метода, проиллюстрированную на двух примерах сходимости графа к пороговому в случае семи и пятнадцати игроков.

Поэтому, несмотря на ряд упущенных возможностей, связанных в первую очередь с недостатком времени, я считаю возможным оценить работу на ОТЛИЧНО, поскольку результат показывает, что Гумеров Т.А. самостоятельно разобрался в сложной современной научной работе по теории игр и пошел дальше, предложив и выполнив программную реализацию предлагаемого авторами статьи подхода.

Научный руководитель, профессор

20.05.2017г.

Петросян Л.А.